

中華科技大學「遊戲設計」微學程實施細則

111年8月17日111學年度第一學期第1次系課程發展委員會通過

111年8月22日111學年度第一學期第1次院課程委員發展委員會通過

111年8月29日111學年度第一學期第1次校課程發展委員會臨時會通過

- 一、本微學程係本校工程學院進行跨系之微學程設計，藉由跨領域專業背景，使繪圖與設計、資訊應用、程式設計、遊戲設計等不同領域專長互補，以期培養更多遊戲設計相關專業人才，以因應遊戲設計產業人才市場需求。
- 二、修讀本微學程其科目成績須併入各該學期修習總學分及學期成績，另學生每學期所修學分上下限仍依相關選課規定辦理本校學生。但選讀本微學程之本校大學部大三、四學生如經系核准得上修大學部每學期一門課程。
- 三、日間部四年制一年級以上(含)學生可申請修習本微學程。本微學程課程規劃表另訂之，課程規劃包括基礎課程、核心課程及特色課程三類，欲取得本微學程證明之學生，應至少修畢八學分；基礎課程、核心課程、特色課程三類應修習至少一門，其中至少2學分以上(含)為非本系課程。本微學程認證無名額限制，惟學生選課仍受各開課單位課程選修人數之限制。
- 四、修畢本微學程科目之學分，屬原系專業課程，計入畢業學分；非屬原系課程，得計入跨系所選修學分，惟課程名稱及內容相同之科目，不得重複修習。
- 五、學生修畢本微學程所需科目與學分，應向教務單位申請學程修畢認定，(學程網頁下載「微學程證書申請表」)經審核通過，由本校核發「遊戲設計」微學程證書，並於畢業時和學位證書一同領取；如有特殊原因需提前申領者，應檢附相關證明，送請教務單位審查辦理。已符合畢業資格而尚未修滿規定之科目與學分數者，得填寫學程異動申請表，於應屆畢業最後一學期加

退選期限內向教務處申請延長修業年限，每次申請為一學期，至多以二學年為限。

六、已符合畢業資格而尚未修滿規定之科目與學分數者，得填寫學程異動申請表，於應屆畢業最後一學期加退選期限內向教務處申請延長修業年限，每次申請為一學期，至多以二學年為限。總修業年限仍應符合大學法修業年限及本校學則之規定。

七、本細則未盡事宜，悉依相關法規辦理。

八、本細則經本系課程發展委員會、院課程發展委員會、校課程發展委員會審議，提送校教務會議通過後公布實施，修正時亦同。

中華科技大學遊戲設計微學程課程規劃表

壹、學程名稱

中文：遊戲設計微學程

英文：Game Design Micro Courses

貳、課程規劃

欲取得本學程證明之學生，應至少修畢 8 學分，核心課程應修習至少一門、基礎課程應修習至少一門及特色(實用) 課程應修習至少一門，惟課程名稱及內容相同之科目，不得重複修習。全部課程應修畢 8 學分，方發給學程專長證明。

課程規劃				
	課程名稱	必/選	學分/小時	開課單位
核心 課程 (至少一門)	人工智慧概論	必	2/2	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械
	無人機應用概論	必	2/2	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械
	計算機概論	必	3/3	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械
	設計概論	必	3/3	遊戲系
	電競與直播	必	2/2	遊戲系
	電腦繪圖	必	2/2	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械
	2D 電腦動畫	必	3/3	遊戲系
	互動設計(一)	必	3/3	遊戲系
基礎 課程 (至少一門)	程式設計	必	3/3	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械
	繪圖與設計	必	3/3	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械
	人工智慧應用	必	3/3	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械
	資訊科技應用	必	3/3	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械
	人工智能製造概論	必	3/3	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械

	物聯網人工智慧應用	必	3/3	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械
	電腦繪圖	必	2/2	電機/電子/電資/遊戲/土木/建築/機械
特色課程	互動設計(二)	必	3/3	遊戲系
	數位音樂編輯	選	2/2	遊戲系
	遊戲 App 程式設計	必	3/3	遊戲系
	進階 2D 電腦動畫	必	3/3	遊戲系
	3D 電腦動畫(一)	必	3/3	遊戲系
	3D 電腦動畫(二)	必	3/3	遊戲系
	3D 電腦動畫(三)	必	3/3	遊戲系
	#進階電腦繪圖	必	3/3	遊戲系
	電腦繪圖	必	2/2	遊戲系